|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_35\_04 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | GS\_TT\_04 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.28(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김단율[출], 김도영[출], 김연우[출], 김인하[출], 박한겸[출], 박효담[출], 이도윤[출] |
| 교육내용 | 1. 지속가능한 미래를 위한 기술활용에 대해 생각해보기 2. 타이머와 ESG를 활용한 아이디어 구상하기 3. 구상한 아이디어를 받은재료로 활용하기 |
| 특이사항 | 아이디어 구상 후 발표시간에 모두 자신의 생각을 잘 발표하였고, 아이디어에 맞게 열심히 만들었습니다. |

양식의 맨 아래